

QUALIDADE E USABILIDADE DE SOFTWARE

DisciplinaID - 100706

Descrição da disciplina e código do produto

QUALIDADE E USABILIDADE DE SOFTWARE - (ID 57522)

Ementa

Princípios básicos de interação humano-computador. Fundamentos da qualidade de software. Inspeções e revisões. Processos de desenvolvimento de software. Qualidade do processo. Qualidade do produto. Padrões. Processos de gerência da qualidade de software. Acessibilidade e inclusão digital.

Conteúdo programático

1. Qualidade de software
2. Normas e padrões
3. Influência dos requisitos na qualidade do software
4. Processo de desenvolvimento de software
5. Gerência da qualidade de software
6. Fundamentos da interação homem-computador (IHC)
7. Usabilidade de software
- 8.? Acessibilidade e inclusão digital

Bibliografia básica

BENYON, David. **Interação Humano-Computador**. 2. ed. São Paulo: Pearson Prentice Hall, 2011.

Disponível em [>](#).

CAIÇARA JUNIOR, Cícero. **Informática, internet e aplicativos**. Curitiba: Ibplex, 2007.

CYBIS, Walter et al. **Ergonomia e Usabilidade: Conhecimentos, Métodos e Aplicações**. 3. ed. São Paulo: Novatec, 2015.

ISNARD, Marshall Junior et al. **Gestão da qualidade e processos**. Rio de Janeiro: Editora FGV, 2012.

WEBER, Kival Chaves. **Qualidade e Produtividade em Software**. 4. ed. São Paulo: Makron Books, 2012.

LAUDON, Kenneth; LAUDON, Jane. **Sistemas de Informação Gerenciais**. São Paulo: Prentice Hall, 2004.

PFLEEGER, Shari Lawrence. **Engenharia de software: teoria e prática**. 2. ed. São Paulo: Prentice Hall, 2004.

PRESSMAN, Roger S.; MAXIM, Bruce R. **Engenharia de Software: uma abordagem profissional**.

8. ed. São Paulo: AMGH Bookman, 2016.

SOMMERVILLE, Ian. **Engenharia de Software**. 9. ed. São Paulo: Pearson Prentice Hall, 2011. VALERIANO,

Dalton. **Moderno gerenciamento de projetos**. São Paulo: Prentice Hall, 2005.

WAZLAWICK, Raul Sidnei. **Engenharia de Software: conceitos e práticas**. Rio de Janeiro: Elsevier, 2013.