

# TÉCNICAS DE PROGRAMAÇÃO

DisciplinalID - 101716

## Descrição da disciplina e código do produto

TÉCNICAS DE PROGRAMAÇÃO - (ID 60562)

## Ementa

Ambiente de programação: edição, compiladores, ferramentas auxiliares. Conceitos de metodologias de desenvolvimento de algoritmos. Conceitos de orientação a objetos. Estruturação de códigos e dados, modularização, desenvolvimento top-down, reaproveitamento de código, abstração de controle e de dados. Estruturas de controle, estruturação de dados, estruturas de modularização. Linguagens de programação: codificação de algoritmos, compilação, depuração.

## Conteúdo programático

1. Introdução a linguagens de programação
2. Desenvolvendo um programa
3. Estruturas de seleção de controle
4. Modularização
5. Orientação a objetos

## Bibliografia básica

AMMERAAL, Z. Computação gráfica para programadores Java. 2. ed. Rio de Janeiro: LTC, 2008.  
PRICE, A. M. de A.; TOSCANI, S. S. Implementação de linguagens de programação: compiladores. 3. ed. Porto Alegre: Bookman, 2008.  
SEBESTA, R. W. Conceitos de linguagens de programação. 5. ed. Porto Alegre: Bookman, 2006.  
AGUILAR, L. J. Fundamentos de programação. 3. ed. São Paulo: AMGH, 2008.  
HANSELMAN, D.; Littlefield, B. MATLAB 6: curso completo. São Paulo: Pretince Hall, 2016.  
MANZANO, J. A. G. Programação de computadores com C/C++. Rio de Janeiro: Érica, 06/2014.  
MANZANO, J. A. G.; COSTA JR., R. Programação de computadores com Java. Rio de Janeiro: Érica, 2014.  
SOLOMON, C.; BRECKON, T. Fundamentos de processamento digital de imagens: uma abordagem prática com exemplos em MATLAB. Rio de Janeiro: LTC, 2013.