

PROGRAMAÇÃO ORIENTADA A OBJETOS III

DisciplinaID - 101729

Descrição da disciplina e código do produto

PROGRAMAÇÃO ORIENTADA A OBJETOS III - (ID 61351)

Ementa

Introdução a sistemas Web com um panorama geral sobre JEE(Java Enterprise Edition) e SpringBoot. Desenvolvimento de aplicações client-server com aplicações web, integradas com a utilização de banco de dados relacional integrado à aplicação com o padrão DAO e MVC.

Conteúdo programático

1. Internet e Java
2. O primeiro serviço
3. Persistindo dados
4. Padrões de projeto
5. Adicionando segurança
6. Publicando o servidor

Bibliografia básica

- BLOCH, Joshua. Java Efetivo: as melhores práticas para a plataforma Java. 3. Ed. Rio de Janeiro: Alta Books, 2019.
- BOAGLIO, Fernando. Spring Boot: acelere o desenvolvimento de micro serviços. 1. ed. São Paulo: A Casa do Código, 2017.
- DEITEL, P. DEITEL, H. Java. Como Programar. 10. Ed. São Paulo: Pearson, 2015.
- FOWLER, Martin. Refatoração: aperfeiçoando o projeto de código existente. Porto Alegre: Bookman, 2004.
- FOWLER, Martin; Patterns of Enterprise Applications Architecture. Addison-Wesley Professional. 1. ed. (Professor, favor completar com editora, cidade e ano).
- GAMMA, Erich. Padrões de projeto: soluções reutilizáveis de software orientado a objetos. Porto Alegre: Bookman, 2005.
- HECLKER, Mark. Spring Boot: Up and Running - Building Cloud native java and kotlin applications. 1. ed. Cidade O'Reilly, 2021.
- SIERRA, Kathy; BATES, Bert. Use a cabeça: Java! Rio de Janeiro: Alta Books, 2009.