

PROGRAMAÇÃO MOBILE

DisciplinalD - 103440

Descrição da disciplina e código do produto

PROGRAMAÇÃO MOBILE - (ID 61494)

Ementa

Nesta disciplina o aluno irá compreender como realizar o desenvolvimento de aplicativos mobile híbridos (Android e iOS) utilizando a ferramenta Flutter da google. Esta ferramenta é composta de uma série de widgets, que trabalhando de forma hierárquica compõe o frontend da nossa aplicação, complementado pela linguagem dart, que reúne o melhor das linguagens atuais para realização do nosso backend.

Conteúdo programático

1.

Utilizando a linguagem Dart

2.

Iniciando o Flutter

3.

Principais widgets e suas propriedades

4.

Utilizando recursos avançados

Bibliografia básica

ZAMMETTI, FRANK, Flutter na prática: Melhore seu desenvolvimento mobile com o SDK open source mais recente do Google, Novatec Editora, 2020

BURD, BARRY A., Flutter For Dummies, For Dummies, 2020

MIOLA, ALBERTO, Flutter Complete Reference: Create Beautiful, Fast and Native Apps for Any Device, Independently Published, 2020

ZACCAGNINO, CARMINE, Programming Flutter: Native, Cross-Platform Apps the Easy Way, Pragmatic Bookshelf, 2020

BIESSEK, ALESSANDRO, Flutter for Beginners: An introductory guide to Building cross-platform mobile applications with Flutter and Dart 2 Kindle, Packt Publishing, 2019

NAPOLI, MARCO L, Beginning Flutter: A Hands on Guide to App Development, Wrox Press, 2019

MARINHO, LEONARDO H., Iniciando com Flutter Framework: Desenvolva aplicações móveis no Dart Side!, Casa do Código, 2020

WINDMILL, ERIC, Flutter in Action, Manning Publications, 2020

SINHA, SANJIB, Beginning Flutter with Dart: A Step by Step Guide for Beginners to Build an Android or iOS Mobile Application Independently published, 2021

FLUTTER, Site oficial do flutter, <https://flutter.dev/docs>, acessado em 24/05/2021