

PROGRAMAÇÃO DE ALTA PERFORMANCE

Ementa

Linguagem Java: Desenvolvimento de algoritmos de alta performance, utilizando listas, filas, pilhas e árvores de busca binária. Estudo de algoritmos de busca e ordenação. Estudo de algoritmos recursivos. Introdução à complexidade de algoritmos.

Temas

1. Programação de alta performance
2. Algoritmos de busca e ordenação
3. Recursividade
4. Árvores de busca binária
5. Introdução à complexidade de algoritmos

Referências bibliográficas

- ASCENCIO, A. F. G.; CAMPOS, E. A. V. Fundamentos da programação de computadores. 3. ed. São Paulo: Pearson Education do Brasil, 2012.
- BHARGAVA, A. Y. Entendendo algoritmos: um guia ilustrado para programadores e outros curiosos. São Paulo: Novatec, 2017.
- CORMEN, T. H. et al. Algoritmos: teoria e prática. Rio de Janeiro: Elsevier, 2002.
- DASGUPTA, S.; PAPADIMITRIOU, C.; VAZIRANI, U. Algoritmos. Porto Alegre: AMGH, 2010.
- DEITEL, P. J.; DEITEL, H. M. Java: como programar. 10. ed. São Paulo: Pearson Education do Brasil, 2017.
- FORBELLONE, A. L. V.; EBERSPÄCHER, H. F. Lógica de programação: a construção de algoritmos e estruturas de dados. 3. ed. São Paulo: Pearson Prentice Hall, 2006.
- GUEDES, S. Lógica de programação algorítmica. São Paulo: Pearson Education do Brasil, 2014.
- LEME, E. Programação de computadores. São Paulo: Pearson Education do Brasil, 2014.
- PREISS, B. R. Estruturas de dados e algoritmos. Rio de Janeiro: Campus, 2001.
- PUGA, S.; RISSETTI, G. Lógica de programação e estrutura de dados. 3. ed. São Paulo: Pearson Education do Brasil, 2017.