

GESTÃO ÁGIL DE PROJETOS DE DESIGN

Ementa

Ao longo desta disciplina o aluno terá contato com técnicas ágeis aplicáveis à condução de projetos de design de software. Conhecerá como Lean UX utiliza Scrum, Design Thinking e a abordagem Lean de projetos, de forma combinada, para buscar maior assertividade no desenvolvimento de soluções totalmente focadas na Experiência do Usuário (UX).

Temas

1. Design Ágil - centrado no usuário
2. Agilidade não é tudo
3. Traduzindo o cliente
4. O Design da solução
5. Do protótipo ao MVP

Referências bibliográficas

- Sutherland, J.; Sutherland, J.J. - SCRUM: a arte de fazer o dobro do trabalho na metade do tempo - Ed. Sextante - 2019
- Gothelf, J.; Seden, J. - Lean UX Second Edition : Designing Great Products With Agile Teams - O'Reilly - 2016
- Brown, T. - Design Thinking: uma metodologia poderosa para decretar o fim das velhas ideias - Alta Books - 2020
- Batista, L.; Alves, K. - Mapa de Empatia: Conhecendo o usuário para criar produtos melhores - eBook Kindle - 2019
- Lowdermilk, T. - Design Centrado no Usuário - O'Reilly Novatec - 2013
- <https://www.designcouncil.org.uk/news-opinion/double-diamond-universally-accepted-depiction-design-p...> - Consultado em 11/2021
- <https://medium.com/design-council/the-double-diamond-15-years-on-8c7bc594610e> - Publicado em Sep 2, 2019
- www.nngroup.com/articles/ten-usability-heuristics/ - Publicado em Apr. 24, 1994; Atualizado em Nov. 15, 2020